

NOORKOERTE KUULEKUSE EESKIRI

KUTSIKAD (I ASTE)

Kutsikate kuulekusvõistlusel võivad osaleda kõik noored koerad, kes ei ole varem osalenud kuulekuskoolituse võistlustel, eksamil ega pole tulnud kutsikate kuulekusvõistlusel esimese kolme hulka. Kutsikate võistlusel võib kõikide harjutuste sooritamise ajal olla koeral küljes jalutusrihm. Võistlus algab ja lõpeb võistleja raporteerimisega kohtunikule: "Võistleja NIMI + PEREKONNA-NIMI koos koeraga KOERA NIMI kutsikate võistluseks valmis/lõpetas võistluse". Iga harjutus algab algasendiga, s.o. koer istub koerajuhi vasaku jala kõrval. Võistluste ajal on lubatud koera ergutamise ja koera aitamine maiuse või mänguasjaga.

1. Kontakt omanikuga (5 p) - käsklus "Istu", koera nimi või käsklus (näiteks "Vaata"). Kontakti all mõeldakse silmsidet koera ja omaniku vahel.

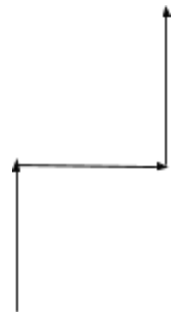
Koer istub omaniku ees ning jälgib omanikku 3 sekundit. Maius ega mänguasi ei ole nähtaval, kuid võib olla nähtaval enne harjutuse algust.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	-1 p.
	kui koer kaotab kontakti ning võtab selle ise kohe uuesti	-1 p.
	kui koer kaotab kontakti ning uuesti ei kontakteeru	-5 p.

2. Liikumine rihmaga (15 p) - käsklus "Kõrval"

Koerajuht liigub koos koeraga 5-7 sammu otsesuunas, teeb pöörde paremale, liigub 5-7 sammu, teeb pöörde vasakule, liigub 5-7 sammu ning peatub. Koer liigub koerajuhi vasakul küljel nii, et koera abaluu ja peremehe põlv on kohakuti ja rihm ei ole pinges. Käsklust "kõrval" on lubatud anda liikumise alguses, pöördel ja peatumisel.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	-1 p.
	kui koer jääb maha või läheb ette üle 1 meetri	-5 p.
	kui koer eemaldub pöördel üle 1 m	-3 p.
	kui rihm on kogu aeg pingul	-15p.



3. Istuma jäämine (10 p) - käsklused "Kõrval", "Istu"

Koer liigub koos koerajuhiga kõrvalkäigus vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub ja annab koerale käskluse "istu", astub koera ette ja tagasi.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse korral	- 1 p.
	füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
	kui koer ei istu	- 10 p.

4. Lamama jäämine (15 p) - käsklused "Kõrval", "Lama"

Koer liigub koos koerajuhiga kõrvalkäigus vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub ja annab koerale käskluse "lama", astub koera ette ja tagasi (omanik vabastab koera käsklusest täpselt nii nagu ise soovib).

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse korral	- 1 p.
	füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
	kui koer ei lama	- 15 p.

5. Juurdetulek (20 p) - käsklused "Siia", "Kõrval"

Kohtunik (või tema abiline) hoiab koera ning omanik eemaldub vähemalt 5 sammu. Seejärel kutsub koerajuht koera käsklusega "siia" enda juurde. Koer istub koerajuhi ette ja käsklusega "kõrval" tuleb vasaku jala juurde istuma.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	- 1 p.
	aeglane sooritus	- 2 p.
	kui koer ei istu ette	- 2 p.
	kui koer ei tule kõrvale	- 2 p.
	kui koer ei tule juurde	- 20 p.

6. Seismine (10 p) - käsklus "Seisa"

Koer pannakse seisma küljega kohtuniku poole. Koer peab jääma vähemalt 3 sekundiks rahulikult seisma. Vajadusel võib koera käega toetada.

Hinne alaneb :	iga tõrkumise puhul	- 1 p.
	iga lisakäskluse puhul	- 1 p.
	kui koer ei lase ennast üldse seisakusse panna	-10 p.

7. Hammaste näitamine, ligipääsetavuse kontroll (5 p) - käsklus "Hambad"

Koer istub rahulikult koerajuhi kõrval ja laseb tõrkumata näidata kohtunikule oma hambaid. Pärast hammaste kontrollimist kohtunik silitab koera. Koer ei tohi ilmutada agressiivsust ei kohtuniku ega koerajuhi vastu.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	-1 p.
	kui koer tõrgub	-1 p.
	koera füüsilise mõjutamise korral	-1 p.
	koer ei lase hambaid kontrollida või on agressivne	-5p.

8. Mäng esemega või trikk (10 p)

Koerajuht mängib koos koeraga esemega. Koer peab mängust aktiivselt osa võtma ja eset suuga haarama. Alternatiivina trikk vabal valikul, mis näitab peremehe ja koera vahelist kontakti.

Hinne alaneb :	kui koer üldse ei huvitu mängust (või valitud tegevusest)	-10 p.
	vähese huvi mängu või trikkide vastu	-2 p.

9. Üldmulje (10 p)

Üldmulje all hinnatakse koerajuhi koostööd ehk kontakti koeraga, koera töötahet ja rõõmsameelsust.

Hinded :	võrratu	96- 100 punkti
	väga hea	90 – 95 punkti
	hea	80 - 89 punkti
	rahuldav	70- 79 punkti

ALGAJAD (II ASTE)

Algajate kuulekusvõistlusel võivad osaleda kõik koerad, kes ei ole varem osalenud kuulekuskoolituse eksamil ega võistlustel. Algajate võistlusel võib kõikide harjutuste sooritamise ajal olla koeral küljes jalutusrihm. Võistlus algab ja lõpeb võistleja raporteerimisega kohtunikule: "Võistleja NIMI+PEREKONNANIMI koos koeraga KOERA NIMI algajate kuulekusvõistluseks valmis/lõpetas võistluse". Iga harjutus algab ja lõpeb algasendiga, s.o. koer istub koerajuhi vasaku jala kõrval. Võistluse ajal on lubatud kasutada maiust või mänguasja, kuid see ei tohi olla terve soorituse ajal koera nina ees.

1. Kontakt omanikuga. (5 p) - käsklus "Istu", koera nimi või käsklus (näiteks "Vaata"). Kontakti all mõeldakse silmsidet koera ja omaniku vahel.

Koer istub koerajuhi ees ning jälgib koerajuhti 3 sekundit. Koerjuhil on üks käsi kõrvale välja sirutaud. Maius ega mänguaasi ei ole nähtaval, kuid võib olla nähtaval enne harjutuse algust.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	-1 p.
	kui koer kaotab kontakti ning võtab selle ise kohe uuesti	-1 p.
	kui koer kaotab kontakti ning uuesti ei kontakteeru	-5 p.

2. Hammaste näitamine (5 p) - käsklus: "Hambad"

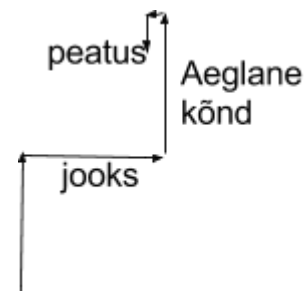
Koer istub rahulikult koerajuhi kõrval ja laseb tõrkumata näidata kohtunikule oma hambaid.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	-1 p.
	kui koer tõrgub	-2 p.
	koera füüsilise mõjutamise korral	-2 p.
	koer ei lase hambaid kontrollida või on agressivne	-5 p.

3. Liikumine rihmaga (15 p) - käsklus " Kõrval"

Liikumine skeemi järgi: sirge pikkus 10-15 sammu, aeglane kõnd ja jooks 5 sammu. Koer liigub koerajuhi vasakul küljel nii, et koera abaluu ja koerajuhi põlv on kohakuti ja rihtm ei ole pinges. Käsklus "kõrval" on lubatud anda liikumise alguses, liikumiskiiruse muutumisel, pööretel. Kui koerajuht peatub, peab koer istuma käsklusega. Liikumiskiiruseks on normaalse kiirusega käimine, jooksmine ja aeglane kõnd. Pöörded on 90 ja 180 kraadi. Koera võib maiusega premeerida iga 5 sammu järel. Motivatsioonieset/maiust võib hoida nähtaval, kuid mitte kogu aeg koera nina ees. Kui koera ei premeerita soorituse ajal toiduga, võib koera suuliselt kiita 6 korda.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	- 1 p.
	kui rihtm läheb pingesse	- 1 p.
	kui koer ei istu peatudes	- 2 p.
	kui koer eemaldub pöördel üle 1 m	- 3 p.
	kui koer jääb maha või läheb ette üle 1 meetri	-5p
	kui rihtm on kogu aeg pingul	-15 p.



4. Istuma jäämine (10 p) - käsklused "Kõrval", "Istu"

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "istu", liigub vähemalt 5 sammu edasi, pöörab ümber ja läheb koera kõrvale. Koera võib premeerida pärast "istu" käsklust ja harjutuse lõpus.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse korral	- 1 p.
	koer muudab asendit	- 2 p.
	füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
	ei jää paigale peale koerajuhi eemaldumist	- 5 p.
	koer ei istu	- 10 p.

5. Lamama jäämine (15 p) - käsklused "Kõrval", "Lama"

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "lama", liigub vähemalt 5 sammu edasi, pöörab ümber ja läheb koera kõrvale ning annab käskluse "kõrval". Koer ei tohi tõusta enne käsklust. Koera võib premeerida pärast "lama" käsklust ja harjutuse lõpus.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse korral	- 1 p.
	koer lamab enne käsklust	- 2 p.
	koer muudab asendit	- 2 p.
	füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
	ei jää paigale peale koerajuhi eemaldumist	- 5 p.
	kui koer ennetab "kõrval" käsku	- 2 p.
	kui koer ei lama	- 15 p.

6. Juurdetulek (20 p) - käsklused "Siia", "Kõrval"

Kohtunik (või tema abiline) hoiab koera kinni ning omanik eemaldub vähemalt 10 sammu. Seejärel kutsub koerajuht koera käsklusega "siia" enda juurde. Koer istub koerajuhi ette ja käsklusega "kõrval" läheb koerajuhi vasaku jala kõrvale algasendisse istuma. Koera võib premeerida pärast "siia" käsklust ja harjutuse lõpus. Koera ei või aidata ette istumisel ning kõrvale tulekul.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	- 1 p.
	koerajuhi poolne abi ette istumisel	-2 p.
	koerajuhi poolne abi kõrvale tulekul	-2 p.
	aeglane sooritus	-2 p.
	kui koer ei istu ette	- 2 p.
	kui koer ei tule kõrvale	- 2 p.
	kui koer ei tule juurde	- 20 p.

7. Kohale saatmine (10 p) - käsklused "Koht" ja "Lama"

Koerajuht annab koerale käskluse "istu" või "lama", liigub vähemalt 10 sammu edasi, paneb eseme maha, pöörab ümber ja läheb koera kõrvale. Esemele võib jätta maiuse või mänguasja. Kui koer ei püsi, võib kasutada abilist. Käskluse "koht" peale läheb koer eseme juurde. Koos suulise käsklusega on lubatud osutada käeviipega koha suunas. Kui koer on jõudnud esemeni, võib koerajuht panna koera suulise käsuga eseme juurde lamama. Koer võib jääda ka eseme juurde seisma, kuid ei tohi lahkuda selle juurest. Peale seda kui koer on kohale saadetud, läheb koerajuht koera kõrvale ning võib premeerida koera. Koera ei pea võtma algasendisse.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse korral	-1 p.
	füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
	koer eemaldub kohalt üle 1m	- 5 p.
	kui koer ei lähe kohale	-10 p.

8. Lamamine 30 sekundit (10 p) - käsklus "Lama"

Koerajuht paneb koera lamama (võib jätta eseme koera juurde). Eemaldub 5 sammu ja pöördub seisma näoga koera poole. Aega arvestatakse hetkest, mil koerajuht on jäänud seisma. Kohtuniku märguande peale võib koerajuht minna koera juurde. Koer ei tohi tõusta enne käsklust. Koera püsivust hinnatakse hetkest, kui ta on pandud lamama. Koera võib premeerida pärast "lama" käsklust ja harjutuse lõpus. Harjutust sooritab üks koer korraga (harjutus ei toimu grupis).

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	- 1 p.
	koer lamab enne käsklust	- 1 p.
	kui koer muudab asendit	- 2 p.
	kui koer ennetab "kõrval" käsku	- 1,5 p.
	kui koer tuleb kohalt ära enne aja täitumist	- 10 p.

9. Üldmulje (10 p)

Üldmulje all hinnatakse koerajuhi koostööd ehk kontakti koeraga, koera töötahet ja rõõmsameelsust.

Hinded :	võrratu	96- 100 punkti
	väga hea	90 – 95 punkti
	hea	80 - 89 punkti
	rahuldav	70- 79 punkti

EDASIJÕUDNUD (III ASTE)

Selles klassis võivad osaleda kõik koerad, kes pole varem osalenud ametlikel kuulekuskoolituse võistlustel ega eksamitel. Võistlus algab ja lõpeb raporteerimisega kohtunikule: "Võistleja NIMI + PEREKONNANIMI koos koeraga KOERA NIMI kuulekuskoolituse võistluseks valmis/lõpetas kuulekuskoolituse võistluse.". Kõik elemendid algavad ja lõpevad algasendiga, s.o. koer istub koerajuhi vasakul küljel. Võistluse ajal ei tohi koerajuht koera ergutamise eesmärgil patsutada või mõnel muul viisil ergutada. Iga elemendi järel on lubatud premeerimine toidu või mänguga. Koerale on lubatud võistluse ajaks jätta külge jalutusrihm.

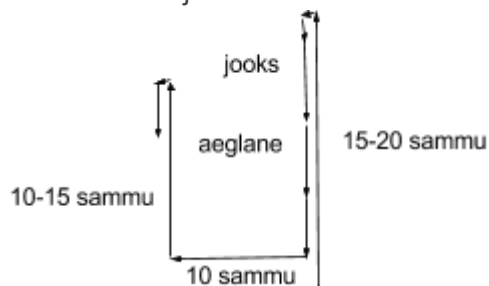
1. Hammaste näitamine (5 p) - käsklus "Hambad"

Koer istub koerajuhi vasaku jala juures ja kohtuniku märguande peale demonstreerib koerajuht nii koera hambaid kui ka hambumust. Kohtunik peab käituma koera suhtes rahulikult.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	-1p.
	kui koer tõrgub	-1 p.
	koera füüsilise mõjutamise korral	-1 p.
	koer ei lase hambaid kontrollida või on agressivne	-5 p.

2. Liikumine rihmaga (20 p) - käsklus "Kõrval"

Liikumine skeemi järgi. Koer liigub koerajuhi vasakul küljel nii, et koera abaluu ja koerajuhi põlv on kohakuti ja rihm ei ole pinges. Käsklus "kõrval" on lubatud anda liikumise alguses, liikumiskiiruse muutumisel, pööretel liikumise ajal. Kui koerajuht peatub, peab koer istuma käskluseta. Liikumiskiiruseks on normaalse kiirusega käimine, jooksmine ja aeglane kõnd. Pöörded on 90 ja 180 kraadi.



Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	-1 p.
	kui rihm on pinges	-1 p.
	kui koer ei istu peatudes	-2 p.
	kui koer eemaldub pöördel üle 1 m	-3 p.
	kui koer jääb maha või läheb ette üle 1 meetri	-3 p.
	kui rihm on kogu aeg pingul	-20 p.

3. Istuma jäämine (10 p) - käsklused "Kõrval", "Istu"

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "istu", liigub vähemalt 10 sammu edasi, pöörab ümber ja kohtuniku märguande peale läheb koera kõrvale.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse korral	- 1 p.
	koer muudab asendit	- 2 p.
	füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
	ei jää paigale peale koerajuhi eemaldumist	- 5 p.
	koer ei istu	- 10 p.

4. Lamama jäämine (10 p) - käsklused "Kõrval", "Lama"

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "lama", liigub vähemalt 10 sammu edasi, pöörab ümber ja kohtuniku märguande peale läheb koera kõrvale ning annab käskluse "kõrval". Koer ei tohi tõusta enne käsklust.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse korral	- 1 p.
	koer lamab enne käsklust	- 2 p.
	koer muudab asendit	- 2 p.
	füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
	ei jää paigale peale koerajuhi eemaldumist	- 5 p.
	kui koer ennetab "kõrval" käsku	- 2 p.
	kui koer ei lama	- 10 p.

5. Juurdetulek (15 p) - käsklused "Istu" või "Lama", "Siia", "Kõrval"

Koerajuht jätab koera käsklusega istuma või lamama ning eemaldub koerast 15-20 sammu, seejärel pöörab ümber ning kohtuniku loal kutsub koera enda juurde. Koer peab tulema innukalt ja istuma koerajuhi ette ning saades käsu "kõrval" minema algasendisse.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	- 1 p.
	aeglane sooritus	-2 p.
	kui koer ei istu ette	- 2 p.
	kui koer ei tule kõrvale	- 2 p.
	kui koer ei tule juurde	- 15 p.

6. Kohale saatmine (15 p) - käsklused: "Koht", "Siia", "Kõrval", "Lama"

Koerajuht paneb koera käsklusega "lama" ja "koht" maha pandud eseme juurde lamama, eemaldub 10-15 sammu ja pöörab näoga koera poole. Kohtuniku märguandel kutsub koerajuht koera käsklusega "siia" enda juurde. Koer istub koerajuhi ette ja käsklusega "kõrval" tuleb vasaku jala juurde istuma. Käskluse "koht" peale läheb koer eseme juurde ja lamab. Koos suulise käsklusega on lubatud osutada käeviipega koha suunas, kuid see ei tohi olla jätkuv. Kui koer on jõudnud esemeni, võib üks kord anda käskluse "lama". Seejärel läheb koerajuht koera kõrvale ning võtab koera algasendisse käsklusega "kõrval". Koer ei tohi tõusta enne käsklust.

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	- 1 p.
	kui koer ennetab käsklust	-1 p.
	aeglane sooritus	-2 p.
	füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
	kui koer ei istu ette	- 2 p.
	kui koer ei tule kõrvale	- 2 p.
	kui koer ei lähe kohale	- 15 p.

7. Tõke (10 p) - käsklused "Istu", "Hopp", "Siia", "Kõrval"

Koerajuht jätab koera tõkkest sobival kaugusel käsuga "istu" istuma. Koerajuht läheb tõkke vastaspoolele sobivasse kaugusesse näoga tõkke poole seisma ja käskluse „hopp“ järel ületab koer tõkke seda riivamata. Kui koer on hüppel, annab koerajuht käskluse "siia". Koer istub koerajuhi ette ja käsklusega "kõrval" läheb koerajuhi vasaku jala kõrvale algasendisse istuma. Tõke ei tohi olla kõrgem kui koera turi. Harjutust võib sooritada nii pika rihmaga kui ka ilma rihmata.

Hinne alaneb:	iga lisakäskluse puhul	- 1 p.
	hüppab enne käsklust	- 2 p.
	koer tõrgub	- 2 p.
	koer ei hüppa	- 10 p.
	koer riivab tõket a) kergelt	- 1 p.
	b) tugevalt	- 3 p.
	koer ei istu ette	- 2 p.
	kui koer ei tule kõrvale	- 2 p.
	koer ei tule juurde	- 4 p.

8. Lamamine 1 minut (10 p) - käsklus "Lama"

Koerajuht paneb koera lamama (võib jätta eseme koera juurde). Eemaldub 10 sammu ja jääb seisma näoga koera poole. Aega arvestatakse hetkest, mil koerajuht on jäänud seisma. Kohtuniku märguande peale võib koerajuht minna koera juurde. Koer ei tohi tõusta enne käsklust. Koera püsivust hinnatakse hetkest, kui ta on pandud lamama. Harjutust sooritab üks koer korraga (harjutus ei toimu grupis).

Hinne alaneb :	iga lisakäskluse puhul	- 1 p.
	koer lamab enne käsklust	- 2 p.
	kui koer muudab asendit	- 2 p.
	kui koer ennetab "kõrval" käsku	- 2 p.
	kui koer tuleb kohalt ära enne aja täitumist	- 10 p.

9. Üldmulje (5p)

Üldmulje all hinnatakse koerajuhi koostööd ehk kontakti koeraga, koera töötahet ja rõõmsameelsust.

Hinded :	võrratu	96- 100 punkti
	väga hea	90 – 95 punkti
	hea	80 - 89 punkti
	rahuldav	70- 79 punkti

Eeskirja koostamisel on kasutatud Valga Koerteklubi ja Eesti Valgete Lambakoerte Tõuühingu kutsikate ja noorkoerte võistluste eeskirjasid, mida on muudetud Kagu-Eesti Kennelklubi poolt